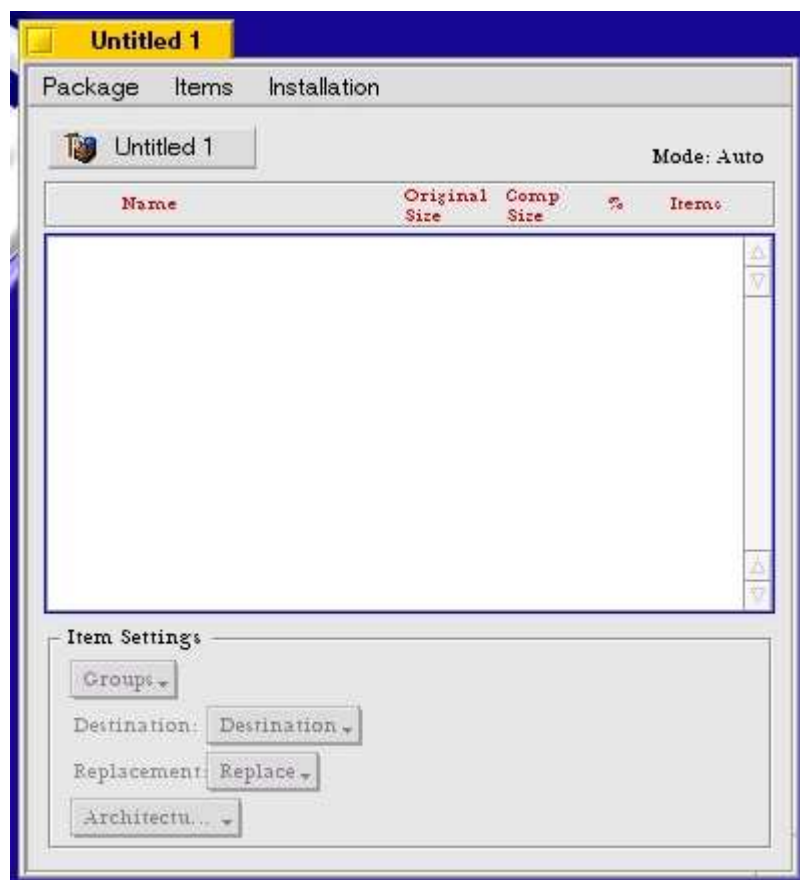


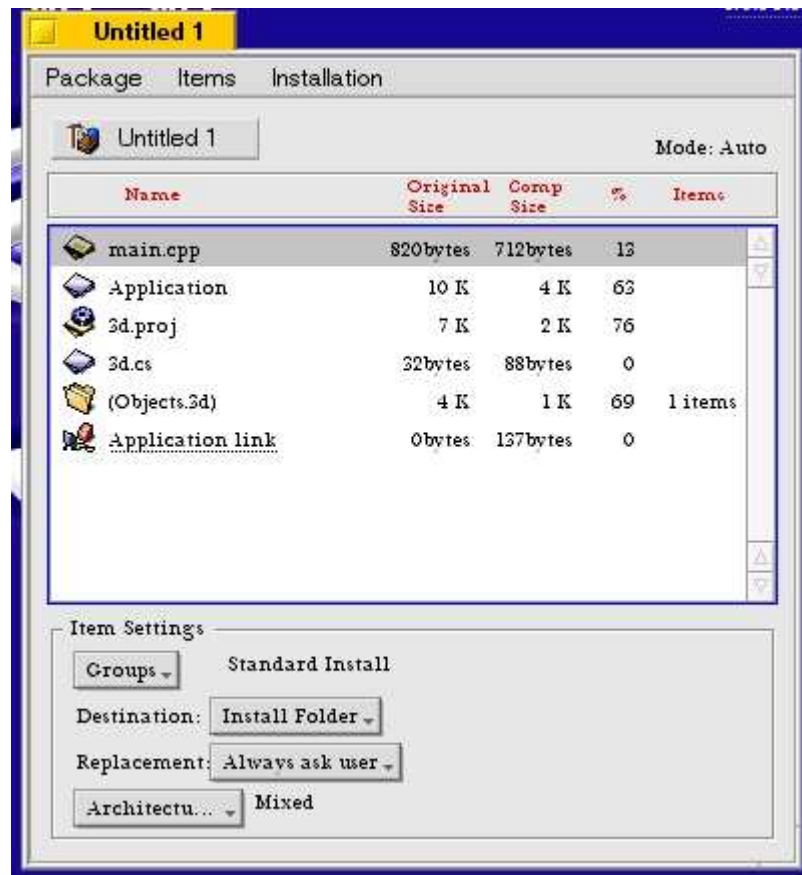
Installationsroutinen für BeOS-Software erstellen

Fast alle Programme die ich bisher unter BeOS ausprobiert habe, waren als Zip-Datei gepackt und hatten keine eigene Installationsroutine. Wenn man sie aus dem Be-Menü starten will muss zunächst eine Verknüpfung erstellt werden. Dabei ist es ganz einfach eine professionelle Installationsroutine zu erzeugen. Alles was man dazu braucht ist in BeOS bereits enthalten.

Mit dem Toll Package Builder (das leider nicht im BeMenü auftaucht) lassen sich solche Installationsroutinen ganz einfach erstellen. Du findest das Programm im Verzeichnis [/boot/develop/PackageBuilder/PackageBuilder](#). Nach dem Start siehst Du folgendes Fenster.



Alle Dateien die Du mit der Installationsroutine installieren willst kannst Du jetzt entweder mit der Maus in den weissen Bereich des PackageBuilders ziehen oder über den Menüpunkt Items der Installation hinzufügen. Dabei empfiehlt es sich eine Verknüpfung (Link) der Ausführbaren Dateien zu erzeugen und sie dem Projekt ebenfalls hinzuzufügen. Diese Verknüpfungen werden später ins Be-Menü oder auf den Desktop kopiert.



Wenn Du jetzt einen Eintrag markierst kannst Du im unteren Bereich des PackageBuilder verschieden Einstellungen vornehmen:

- **Groups** bestimmt bei welcher Installationsart die Datei installiert wird, hier gibt es 3 Möglichkeiten Standart, Minimal oder Custum
- **Destination** bestimmt den Ort an den die Datei standartmässig installiert wird, auch hier gibt es verschiedene Vorschläge und Custum Standartmässig wird hier das app-Verzeichnis verwendet.
- **Replacement** bestimmt wie die Installation reagieren soll wenn die Datei auf dem System schon vorhanden ist
- **Architecture** bestimmt für welche Hardware das Programm ist, also für PC oder PowerPC

Um eine Verknüpfung im Be-Menü zu erzeugen markiere jetzt die Verknüpfung der ausführbaren Datei und gehe auf Destination im unteren Teil des Fensters. Dort wählst Du Add Custum Path aus und schreibst in dem erscheinenden Fenster /boot/home/config/be/Applications und anschliessend klickst Du auf OK. Wenn Du jetzt wieder die Verknüpfung der ausführbaren Datei klickst kannst Du in Destinations den zuvor angegebenen Pfad auswählen. Statt Applications kannst Du natürlich eine beliebige Gruppe angeben. Wenn Sie noch nicht existiert wird sie erstellt.

Im Menü Installation können weitere Einstellungen vorgenommen werden:

- **Generate an R4 Compitable Packages**, erklärt sich glaub ich von selbst
- **Splash Screen**, nach dem Anklicken erscheint ein Fenster in das mittels Drag and Drop ein beliebiges Bild hineingelegt werden kann (z.B. Logo), dieses erscheint dann für kurze Zeit auf dem Bildschirm wenn die Installation gestartet wird.
- **Installations Settings**
 - Unterordner des Installationsverzeichnisses
 - Installationsbeschreibung
 - Hilfstext

Nachdem diese Einstellungen gemacht sind, muss das ganze gespeichert werden (**FILE->Save Package**). Danach kann im Menü **Installation->Build->SoftwareValedPackage** ein Installationsprogramm erzeugt werden. Zunächst wird hier eine *.sea-Datei erzeugt aus der dann die Installationsroutine erzeugt wird. Die so erstellte *.pkg-Datei kann nun auf jedem anderen Rechner mit BeOS installiert werden.

E N D E

Martin Heinlin webmaster@beosspiele.de

PS: Jetzt will ich endlich mal brauchbare Installationsroutinen unter BeOS sehen :-)